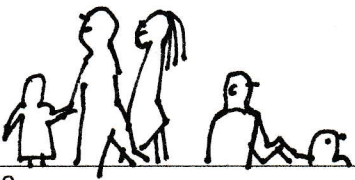
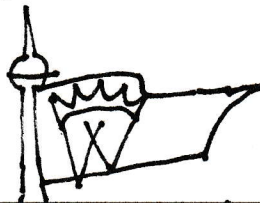
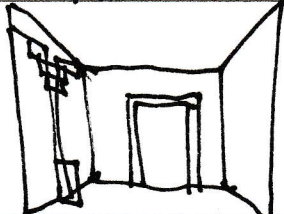
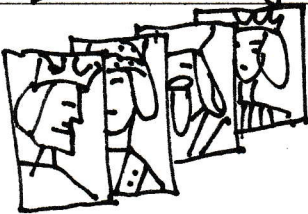
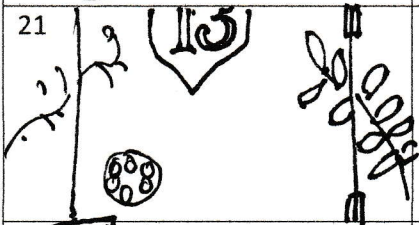
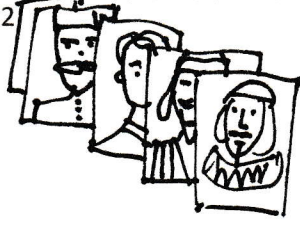
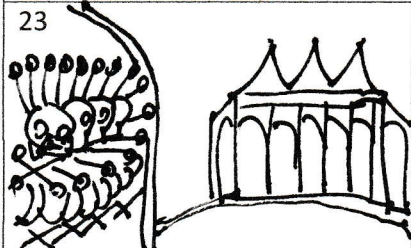


17		výřez z Iluminace a v ní se pohybují civilní návštěvníci (stylizované kresbičky)	Hlasy a pohyb návštěvníků v sále (s echem)
18		Detail královského znaku na korouhvičce - kresba	– královskou mincovnu založil král Václav II a nejen jeho komnatu najdete o patro výš, v královském paláci
19		sled kresebných perspektivních prostorů, navigujících nás do královského paláce (max3)	Veselá hudba
20		sled portrétů čtyř králů (podle obrazů ze síně králů)	Akord,akord,akord,akord
21		Tajné dveře s erbem „13“	ale můžete zažít i překvapení ve 13. komnatě, když se zúčastníte objevitelské hry, se kterou se seznámíte na vstupence dlouhý tajuplný akord
22		sled kresbiček pár osobností (max 5)	Vlašský dvůr skrývá i další zajímavosti. Na chodbách potkáte slavné osobnosti dávné i nedávné kutnohorské minulosti a zažijete historii městské správy. Pink...pink...pink...pink...pink
23		sled kresbiček charakteristických pointů v Kutné Hoře (max 5)	ale největším překvapením bude objev kódu ve 13. komnatě, který vás pustí do outdoorové hry po celé Kutné Hoře závěrečný akord, hudby dovytracena